**GARAGE BAND App – Klangcollage 8.Klasse**

**Auftrag:**

Nimm zum Thema „Schule Dennigkofen“ Geräusche mit deinem Handy auf und verbinde diese mit den Klängen, die du entweder als Loop in Garage Band schon findest oder selber einspielst/-singst!

**Auflagen:**

Nebst den Geräuschen müssen folgende Elemente in deiner Collage sein:

🡪 mind. 1 Spur mit selbst eingespielten, passenden Akkorden

🡪 mind. 1 Spur selber programmiertes und editiertes Schlagzeug

**Produkt:**

Eine Klang Collage von mindestens 1 Minute Dauer

**Arbeitsweise:**

Teams von 2 Schülerinnen und Schülern: Teamarbeit heisst beide sind etwa gleich aktiv!

Es wird Zeit während der Musiklektion gegeben. Die Geräuschaufnahmen zum Thema müssen zum Teil in der Freizeit gemacht werden. Selbstverständlich kann sehr gerne zuhause an der Klangcollage weitergearbeitet werden!

**Abschluss:**

(Datum, Zeit = ca. 10 Lektionen)

Projekt-Datei und mp4 via Email an (Email Adresse) schicken oder via Airdrop.

Vortragen der Klang Collagen in der Woche 12, Wahl beste Klangcollage, Auswertung

**Beurteilung des Produktes:**

Kriterien:

* Sind die Auflagen (Dauer, Programmierung Schlagzeug und Akkorde) erfüllt?
* Funktionieren die eingesetzten Teile musikalisch miteinander?
* Sind die technischen Möglichkeiten der App gekonnt eingesetzt worden, um dem Produkt einen eigenen Charakter zu geben?
* Hat die Komposition einen musikalischen Faden?
* Wurde das Produkt rechtzeitig verschickt?

Du merkst, dass ihr recht frei seid mit dieser Aufgabe. Damit kommen auch ganz viele Möglichkeiten auf euch zu, die ihr am besten zuerst besprecht, bevor ihr loslegt. Es hilft, einen Plan zu haben!

Tipp: Seid kreativ, löst euch vom Regulären! Wagt etwas! Seid anders!

Solltet ihr technische, kreative, musikalische oder organisatorische Fragen haben, könnt ihr diese während der Musiklektion gerne stellen. Oft gibt es für technische Fragen auch Hilfen via Tutorials auf YouTube oder andere Teams innerhalb der Klasse können euch weiterhelfen!

Viel Glück!

P.Kaeser, Februar 2019