

**PHBern**  
Pädagogische Hochschule

## Gamification von Unterrichtseinheiten

Nando Stöcklin  
nando.stoecklin@phbern.ch

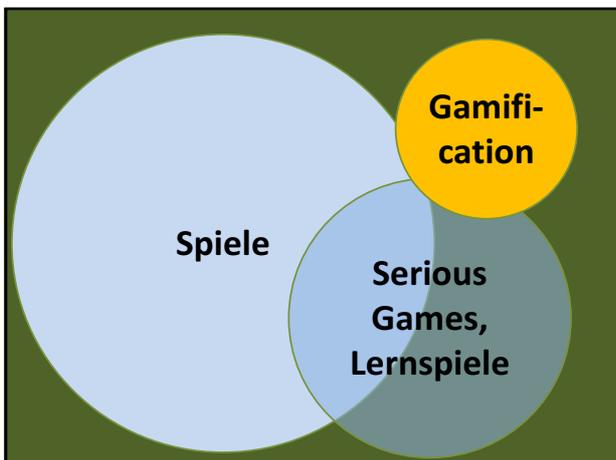
# PHBern

Spiel

**§**

**ZIEL**

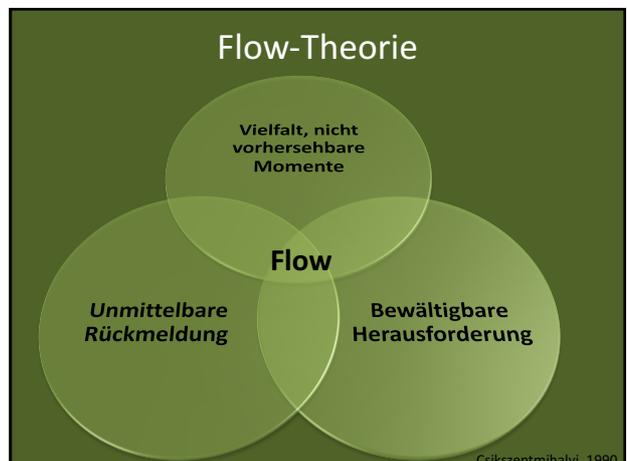
“Ein Spiel ist eine selbstbestimmte Herausforderung mit dominierendem immanentem Ziel.”

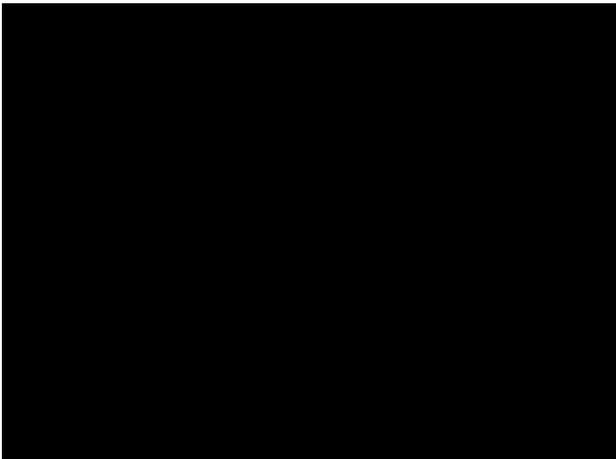


**Gamification**

“The use of game-elements and game-design techniques in non-game contexts.”

Werbach/Hunter





## Questanja.org



## Ergebnisse



## Spieleinderschule.org



**Mein Spielkartenset Ein Thema bearbeiten und am Schluss ein bekanntes Kartenspiel spielen**

Recherchiere zu einem Thema. Suche nach interessanten Informationen mit dem Fokus pro/kontra und festige sie mit aussagekräftigen Bildern.

**PHBern**  
Pädagogische Hochschule

**Vielen Dank!**

Nando Stöcklin  
nando.stoecklin@phbern.ch

**PHBern**